נקודות חשובות

Class AVLNode

1. הפונקציה is\_real\_node – אם key==value==None אז הצומת היא וירטואלית ולא אמיתית, הפונקציה עודכנה. ~~אולי כדאי להוסיף לכל צומת שדה דגל שאומר אמת אם זה אמיתי ושקר אחרת. ואז כשאנחנו עושים insert, צריך לבדוק כל פעם אם הצומת שהגענו אליה אמיתית או לא (במקום לבדוק אם הבן של הצומת למשל הוא None (while node.right is not None), נבדוק while node.right.is\_real\_node is True.~~
2. ~~אם עושים דגל כזה, צריך/כדאי לעדכן גם את הפונקציה avl\_to\_array\_rec.~~
3. Updated\_height – פונקציה שמחשבת את הגובה של צומת בעזרת הגבהים של הבנים (מקסימום ואז +1). לשימוש כשרוצים לבדוק בinsert למשל אם גובה השתנה (צריך להשוות את התוצאה של הרצת הפונקציה על צומת לnode.height – אם הם שונים, אז הגובה השתנה, ואם הם זהים הגובה לא השתנה).
4. Rank – האם לתחזק כל הזמן ואז הפונקציה שלנו תחזיר rank שנשמר בשדה של כל צומת? או שכדאי לבנות את הפונקציה הזו וכל פעם שנקרא לה נחשב את הדרגה של הצומת מחדש:
   1. דרך לחישוב rank. לקרוא לavl\_to\_array, ואז להבין באיזה מקום נמצא המפתח ברשימה – כמות הצמתים שמשמאל לצומת הזו עם המפתח המתאים בתוך המערך, היא הדרגה של הצומת.